

KRTF02000T - A37B29F - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006424 - 13/12/2022 - IV.5 - U

GRADUATORIA PROVVISORIA - VALUTATORE

AVVISO 33956 del 18.05.2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza
 AZIONE 10.1.1 Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità - SOTTOAZIONE10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti -
 TITOLO PROGETTO: RIDUZIONE DISPERSIONE SCOLASTICA 10.1.1A - COD. PROGETTO 10.1.1A-FDRP0C-CL-137

COMPETENZA	TITOLO MODULO	TABELLA VALUTAZIONE	PUNTEGGIO	LASTA ERMANNO	DE TURSÌ ANTONINO
EDUCAZIONE MOTORIASPORT GIOCO DIDATTICO	CAMPO SCUOLA 1	Laurea specialistica/magistrale attinente il modulo richiesto	Max 20 punti	16	12
	CAMPO SCUOLA 2	votazione fino a 80 (punti 5)			
	CAMPO SCUOLA 3	votazione da 81 a 95 (punti 7)			
ARTE - SCRITTURA CREATIVA - TEATRO	PERSONAGGI IN CERCA DI AUTORE	votazione da 96 a 100 (punti 9)	Punti 3 (Si valuta un solo titolo)	3	3
EDUCAZIONE ALLA LEGALITÀ E AI DIRITTI UMANI	IO SONO L'ALTRO	votazione da 101 a 105 (punti 12)	Punti 3 (durata annuale) Punti 1.5 (durata semestrale) (Si valuta un solo titolo)	-	3
EDUCAZIONE ALLA CITTADINANZA ATTIVA E ALLACURA DEI BENI COMUNI	INTERVISTA CON LA STORIA	votazione da 106 a 110 (punti 16)	Punti 2 (max 14 punti)	6	2
		votazione 110 con lode (punti 20)	Punti 2 (max 4 punti)	-	
			TOTALE	25	20

KRTF02000T - A37B29F - REGISTRO PROTOCOLLO - 0006424 - 13/12/2022 - IV.5 - U

GRADUATORIA PROVVISORIA - VALUTATORE

AVVISO 33956 del 18.05.2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza
 AZIONE 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base - SOTTOAZIONE 10.2.2A Competenze di base
 TITOLO DEL PROGETTO: POTENZIAMENTO DELLE COMPETENZE DI BASE -10.2.2A - COD. PROGETTO 10.2.2A-FDRPOC-CL-165

COMPETENZA	TITOLO MODULO	TABELLA VALUTAZIONE	PUNTEGGIO	LASTA ERMANN0	DE TURS1 ANTONINO
COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE	SENTO LE PAROLE	Laurea specialistica/magistrale attinente il modulo richiesto votazione fino a 80 (punti 5)	Max 20 punti	16	12
COMPETENZA MULTILINGUISTICA	WE ARE GO	votazione da 81 a 95 (punti 7)			
COMPETENZA IN STEM	EPLORIAMO	votazione da 96 a 100 (punti 9)			
	SONO UN NUMERO	votazione da 101 a 105 (punti 12) votazione da 106 a 110 (punti 16) votazione 110 con lode (punti 20)			
COMPETENZA DIGITALE	LIBERI NELLA RETE	Master di I e di II livello congruente con la tematica del modulo (1500 ore - 60 cfu), conseguito presso Università in Italia/Estero	Punti 3 (Si valuta un solo titolo)	3	3
	NON SONO UN ROBOT	Corso di perfezionamento congruente con la tematica del modulo, conseguito presso Università in Italia o all'estero	Punti 3 (durata annuale) Punti 1.5 (durata semestrale) (Si valuta un solo titolo)	-	3
COMPETENZE IN MATERIA DI CITTADINANZA	AGORA' DI INGEGNI	Esperienza pregressa maturate per l'incarico richiesto	Punti 2 (max 14 punti)	6	2
COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITÀ DI IMPARARE A IMPARARE	A SPASSO NEL TEMPO	Possesso di certificazioni informatiche (ECDL/EIPASS/CISCO)	Punti 2 (max 4 punti)	-	
	ESPLORATORI				
			TOTALE	25	20